

Ce qu'il faut retenir de l'exposition Réalité Virtuelle et pédagogie du showroom de l'IFCAM



L'exposition « VR & Pédagogie : Découvrir le champ des possibles pour la formation de demain » était composée de 3 thèmes comportant chacun une conférence d'ouverture, des ateliers expériences pour tester les applications et la réalité virtuelle, puis une conférence de clôture par thème.

+
de
800
participants



App
testées



Intro to VR
Ocean Descent
Ready Room

Thème 1



Emotions

Technos à dispo



2 Oculus Rift



**15 entités ont
joué**

Partenaire



« Idéal pour former en
VR les collaborateurs
face aux incivilités ou
prise de parole »

Thème 2



Collaboration

App
testées



Facebook Spaces
Sports Bar
Home Improvisation

Partenaire

dsides



21 jours
d'expérience VR



« La formation en VR :
bon compromis entre
formation en présentiel
et e-learning »

App
testées



La Peri
Tiltbrush
Perfect

Thème 3



Créativité

16
animateurs



« Hâte de vivre
cette pratique au
quotidien ! On vit et
on apprend avec
tout son être ! »

Technos à dispo



2 Playstations VR



De 24 à 84 ans

7 conférences



Technos à dispo



1 HTC Vive

Plus d'infos



ifcam-formation.fr